

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES



Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching Involuntary movements Loss of awareness Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

- 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
- 2. Play video games on the smallest available television screen.
- 3. Do not play if you are tired or need sleep.
- 4. Play in a well-lit room.
- 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Repetitive Motion Injuries

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:

- · Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- · Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the
 correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products

THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE VIDEO GAME SYSTEM.



THIS GAME PAK INCLUDES A MULTIPLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY® ADVANCE GAME LINK CABLE.



without the Official Nintendo Seal.



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

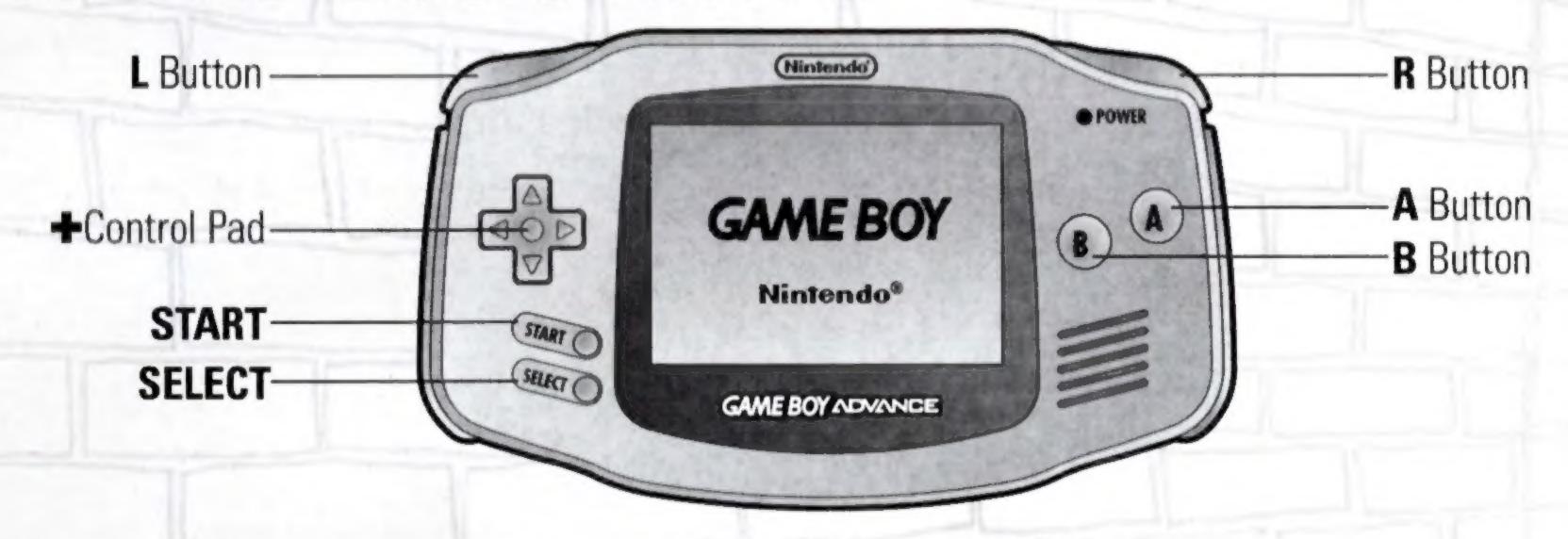
CONTENTS

STARTING THE GAME	4
COMPLETE GAME CONTROLS	5
LIVIN' IN THE BIG CITY	6
PLAYING THE GAME	
THE MISSIONS	
THE MINIGAMES	12
MEET YOUR NEIGHBORS	
HINTS AND TIPS	16
MULTIPLAYER LINK MODE	17
SAVING AND LOADING	19
LIMITED 90-DAY WARRANTY	21
For more info about this and other titles, check out EA GAMES" on the web at www.eagames.com	

La version française commence à la page 24.

STARTING THE GAME

NINTENDO® GAME BOY® ADVANCE"



- Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy® Advance. Never insert or remove a Game Pak when the power is ON.
- 2. Insert the *The Urbz*": Sims in the City" Game Pak into the slot on the Game Boy® Advance. To lock the Game Pak in place, press firmly.
- 3. Turn ON the power switch. The Legal screen appears.
- 4. Press the A Button to advance to the Title screen.
- 5. When the Title screen appears, press START to advance to the Main menu.

COMPLETE CONTROLS

Menu Controls

Highlight option	♣ Control Pad
Select option	A Button
Previous screen	B Button

Game Controls

Move your Urb	★ Control Pad
Use an object, pick up an object, or talk to a person	A Button
Run/Cancel interaction	B Button
Display/Hide motives	L Button
Change the color of objects placed in your house	R Button
Access the Gameplay menus	START
Access the Pause menu	SELECT

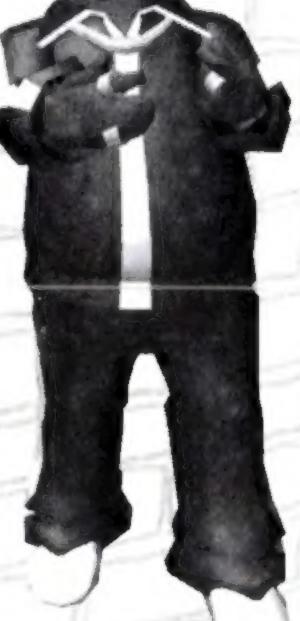
LIVIN' IN THE BIG CITY

Welcome to Miniopolis, where it all goes down! Life here is 24/7—there's a ton of action taking place and plenty of opportunities to meet new people and make a name for yourself. I'm not sure what kind of scene you're into, but we've got it all: Streeties, Nerdies, Richies, and Artsies. If you have the right attitude, you'll fit in perfectly with one of those groups. Most important, though, is your Rep. Without one you won't fit in—or get in—anywhere in Miniopolis.

If you're confused by all of this, don't worry; the city can be a bit fast-paced for newcomers. I'll break it down for you like this: be sure to take care of your business and build your Rep. Get a job and earn promotions which will help you scale the social ladder.

PLAYING THE GAME

You're new to the city, so you may need some help getting around. This section gives you the 411.



GAMEPLAY SCREEN

Time of day

Your Urb

These icons display your Urb's motives (see *Urb Motives* on p. 9)

GOALS MENU

Simoleons (§) —The amount-

of money your Urb has

Accomplished goals

Completed Action items

Action items you need to finish Get Cleaned Up

XTake a Shower

XTake a Nap

Eat Something from the Vending Machine

Press the L Button or the R Button to cycle through the Relationship menu, Pockets menu, and the Goals menu

Hidden or locked goals

RELATIONSHIP MENU

Your Urb's overall popularity in Miniopolis

Your Urb's current Rep group title Your Urb's current Rep group

Your Urb's skill levels

Popularity - 1% Joyce Streeties Nerdies Richies Artsles Cooking Kris Thistle Mechanical Kris is a smart and sassy Creativity dreamer, currently Sodu working as King Tower's ogic. lead custodian. Charisma

Your Urb's friends and acquaintances

The name of the Urb highlighted in the Friendship panel

This bar shows how friendly you are with the Urb shown. More green and a higher number mean you're better friends. More red and a lower number mean you don't like each other as much.

POCKETS MENU

License plates

Aluminum cans

Unusual piles of trash

Nuclear fuel rods

Three-eyed Bog Frogs



Your Urb's Simoleons

Grocery bag

Object that you have bought or earned

Xizzle bead count

URB MOTIVES

There's a lot to see and do in the big city, but don't forget to fulfill your Urb's basic motives. If they're not met, your Urb will have serious trouble keeping their job, making friends, and maintaining their Rep!

Hunger Eat a snack or meal, or buy something from one of the city restaurants. If

you're in a bind, a drink from the water fountain also fulfills this motive.

Hygiene Keep your Urb squeaky clean by using the shower or sink.

Energy Charge your Urb's battery with a quick nap, restful sleep, or a cup of

energizing espresso.

Social Urbz' social motives are met by talking with other Urbz.

Comfort Your busy Urb is rejuvenated by sitting in a comfy chair or sofa or by

catching a few ZZZs.

Bladder When your Urb has to go, there's no getting around it. Find a toilet in a

hurry if you don't want them to suffer the humiliating consequences.

Fun Balance your Urb's work and play. If your Urb works too much, they

get grumpy in a hurry. Urbz enjoy reading, dancing, watching TV, riding

around town, and more.

Room Make sure your Urb's crib is clean and that they spend enough time

there or they could get homesick. Keep in mind, the quality and quantity

of your belongings can increase your Urb's meter more quickly.

PASSING OUT

If you fail to help your Urb meet their motives, your Urb might pass out from hunger or exhaustion. Careful—if your Urb is hospitalized, it may cost you. Otherwise, your Urb suffers a decline in their motives, but life goes on pretty much as it did before. Depending on where your Urb is in the game, they are transported to a spot where they can recuperate and get back on their feet.

THE MISSIONS

The Urbz: Sims in the City consists of five missions. Each mission has up to six goals your Urb must complete to advance in the game and open up other areas of the city.

- Press START to see what your goals are for each mission. You can only view goals for missions that are finished or unlocked.
- Most missions include minigames, which provide employment opportunities for your Urb (see The Minigames on p. 12).

MISSION 1: HIGH ABOVE THE WORLD

It's a beautiful day in Miniopolis, and your Urb is loungin' on the rooftop of King Tower, the city's tallest skyscraper. There are several tasks around the building that your Urb can accomplish to help Kris Thistle, the janitor. As you work, your Urb learns how to interact with their new surroundings as well as pick up important info about city happenings. Hopefully, everything goes smoothly for your Urb and they won't get into any trouble.

MISSION 2: URBANIA

Your Urb is ready to hit the town. After you get your Urb a new place, roam about and meet a few of the city's characters—including Grandma Hattie, defender of the underprivileged and leader in the fight against Daddy Bigbucks' takeover of Miniopolis. Once you've accomplished the goals in this mission, your Urb can join Grandma Hattie's cause, as well as cruise around town on a new ride. Remember to make friends and keep your popularity high—your Rep depends on it!

MISSION 3: VIVA LA SIM QUARTER

Daddy Bigbucks' evil schemes bring your Urb to the waterfront, where you'll work to keep city landmarks out of his clutches. A rising Rep earns your Urb membership in the "Coalition against Bigbucks," recognition from other Rep groups, and more Simoleons. Unfortunately, when your Urb blocks Daddy Bigbucks' attempt to create a huge floating riverboat, his temper goes a little overboard.

MISSION 4: THE BAYOU AND BEYOND

Your Urb washes up on the shores of the bayou with no way to get back to the city. Only by completing some tasks for the Bayou Twins can your Urb eventually return home. On the way, your Urb encounters some bizarre bayou natives and puts a stop to another of Daddy Bigbucks' wicked plans. As your Urb's popularity rises, help their friends find a way to mock Daddy Bigbucks and maybe he'll finally leave the city—and its residents—alone.

MISSION 5: TIME AFTER TIME

Daddy Bigbucks is missing and the city is ecstatic. The excitement attracts a hot new TV game show, and your Urb represents their Rep group to earn huge prizes and mega Rep points for winning. But the fun doesn't last—Daddy Bigbucks soon returns to wreak havoc, and you'll never believe what he's up to this time!

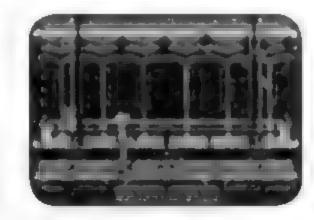
THE MINIGAMES

The eight minigames detailed below are jobs in which your Urb can earn some cold, hard Simoleons.

- Urbz can earn extra Simoleons by collecting various items found throughout the game (aluminum cans, piles of trash, etc.) and selling them to the deputy at the city jail, or by running errands for friends.
- Other random phone events can affect your Urb's wallet. Phone call surveys and prize giveaways might make their day, but a surprise safety inspection could leave your Urb strapped.

Squeegee Clean (Mission 1)

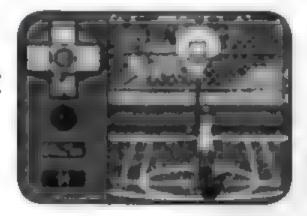
Your Urb must clean the building of bird poo. It's a thankless and endless task—birds flying overhead continually make their mark! Avoid their droppings as you clean the windows. If you get hit, you'll lose your squeegee and have to get a new one from one of the buckets.



Hoopz

(Mission 1)

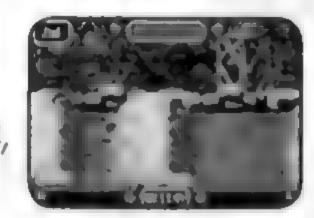
Earn some Simoleons by shootin' some hoopz. Line up the directional meters to score a basket and make some Simoleons. If you can make three baskets in a row, you might triple your winnings.



Motocross Mayhem

(Mission 2)

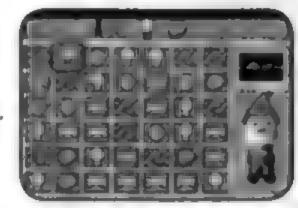
Race three other bikers on Dusty Hogg's new motorcycle racetrack. Visit Dusty's garage before the race to customize your bike—tweak suspension, engine, and tires, or even add nitrous for a speed boost. The improvements cost a bit, but your Urb can earn big bucks for finishing first or simply having a great race. (Also available for four-player link mode.)



Doctor Max Stat!

(Mission 2)

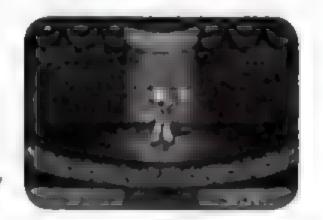
Time is of the essence in this game. Your Urb has 90 seconds to match as many tile combinations as possible. Perfect your medical technique and earn Simoleons in the process.



Comic Explosion

(Mission 2)

Can your Urb make 'em laugh? Keep the crowd entertained before the timer runs out, while avoiding rowdier spectators' tomatoes. Try to pick up some roses to increase your time limit. If your Urb's got a funny bone, they'll quickly increase the size of their wallet.



Yar Hey! Bombard!

(Mission 3)

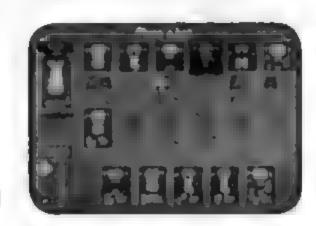
Avoid the hungry gators in this bumper boat elimination match. Your boat can take three gator hits within the two-minute game before your Urb is eliminated. Hold out longer than the others, and your Urb reaps the reward. (Also available for four-player link mode.)



Moogoo Monkey

(Mission 3)

This game tests your Urb's card-playing skills. Compete with two other players to clear the monkeys off the table and earn the most coconuts. The winner goes home with the Simoleons. Special power-up cards can be picked up in later levels to affect gameplay. (Also available for three-player link mode.)



Soul Music

(Mission 4)

Your Urb is challenged by the mysterious Red Man to a game of dueling fiddles. Help your Urb follow Red Man's increasingly complex tunes as you watch the Simoleons line your pockets.



MEET YOUR NEIGHBORS

The city is full of all kinds of crazy people for your Urb to get acquainted with. This section gives you the rundown on just a few of the people you'll run into.

Darius King of the Streeties, Darius has got game on the court and is a

straight shooter when it comes to darts. He can usually be found

at his hangout, Club Xizzle. Just remember to stay away from his

corndogs.

Kris Thistle Kris Thistle is King Tower's janitor. Outgoing, with a touch of

attitude, she's more at home in her darkroom than behind a mop.

Daddy Bigbucks Sim Valley's big spender has moved to Miniopolis with plans to

buy the entire city! Keep your eyes and ears open—this cat is

definitely up to something.

Polly Nomial Queen of the Nerdies and Associate Professor at the university,

Polly is one smart cookie. If you're lucky, she might show you her

vintage dictionary collection.

Roxanna Moxie Flamboyant and fearless, Roxanna Moxie is the Carnival ringmaster

and Queen of the Artsies. Fond of the bizarre, she counts the

founding of the carnival's first freak show among her greatest

achievements.

Luthor L. Bigbucks III Luthor is son and heir to Daddy Bigbucks' financial empire. A

jetsetter and King of the Richies, Luthor walks the walk, but didn't

quite inherit his father's evil streak.

HINTS AND TIPS

XIZZLES AND REP REWARDS

All Rep groups have unique advantages, called Xizzles, which you can unlock during the game. As your Urb collects friendship bead necklaces throughout the city, you can exchange 'em at Club Xizzle for one or more of these advantages.

 Urbz earn bead necklaces by reaching higher relationship levels with other Urbz, so it pays to be friendly.

Higher relationship ratings with other Urbz increase your overall reputation (Rep) in the city. As your Rep increases, your Urb can earn Rep Rewards and points from their own Rep group as well as from other Rep groups.

- When your Rep level within your group is high enough, your Urb earns special Rep Xizzles.
 These unlock new rewards specific to your Rep group.
- As you earn Rep points, Rep Goal missions become available. Earn even more Rep points by hangin' and doing favors for other Urbz.
- Remember—your Urb's actions increase or decrease your overall Rep. Don't dis other Urbz unless you know what you're doing!

OTHER WAYS TO LIVE IT UP

If your Urb's got crafting skills, they can create items to sell.

- Purchase a workbench and wood at the flea market, or find free wood around the city. The
 more creativity skill points your Urb has, the better their craftsmanship.
- Purchase a stove and mixer from the flea market, and your Urb can mix store-bought ingredients and fruits collected from Miniopolis into culinary delights!

Urbz love pets as much as anyone. Help them find their new best friend at the flea market, the carnival, or someplace much farther away.

MULTIPLAYER LINK MODE

Three of the job minigames—Motocross Mayhem, Moogoo Monkey, and Yar Hey! Bombard!— allow you to play head-to-head matches with up to two or three of your friends, depending on the game.

MULTIPLAYER MINIGAMES

To play one of the minigames with your friends, all players must connect their Game Boy" Advance systems with Game Boy" Advance Game Link" cables.

- Direct your Urb to the computer located in Sim Quarter's Internet Café, and then press the A Button.
- You can also access minigames from the computer located in the Glasstown Internet Café beginning in Mission 4.

MULTIPLAYER MINIGAMES CONT.

- 2. Choose ESTABLISH GBA LINK from the options menu. As other players connect, you will see their Game Boy. Advance icons appear on your screen.
- 3. Press the A Button to view the menu of available multiplayer options.

Note: You can only connect Game Boy" Advances that are using the same language settings; for example, English to English.

MULTIPLAYER AUCTION

Players can choose to auction off their items to each other by selecting the AUCTION option from the multiplayer menu. Up to four players can participate in a multiplayer auction.

After entering the Auction, the first player to select an item from their Pockets screen will be the auctioneer, and all other players will be bidders. Use the +Control Pad to control your bidding or selling price. If someone's bid price matches the auctioneer's sell price before time runs out, the auction is successful!

UNLOCKING MOONBASE ZETA

Moonbase Zeta is unlocked after you connect with a friend in Multiplayer mode for the first time. You can reach the Moonbase through the phone booth near the Flea Market in Sim Quarter.

SAVING AND LOADING

Save an Urb's progress and continue playing at a later date.

To save a game:

- 1. From the Pause menu, choose SAVE GAME. The Save Game screen appears.
- 2. Press the +Control Pad \iff to choose a slot and then press the A Button.

To load a saved game:

- 1. From the Main menu, choose LOAD-AN-URB. The Load Game screen appears.
- 2. Press the +Control Pad \Leftrightarrow to highlight the Urb you want to load and then press the A Button.



From the Game Boy" Advance straight to your town, you've got to get your hands on *The Urbz: Sims in the City* collectible figures exclusively from Atomic Toys. Visit **www.atomictoys.com/urbz/** for more details on the way cool 2-inch Miniopolis Urbz. Collect all your favorite characters from the game! Also, look for figures and accessories based on *The Urbz: Sims in the City* console versions!



LIMITED 90-DAY WARRANTY

ELECTRONIC ARTS LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "Recording Medium") and the documentation that is included with this product (the "Manual") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect. This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt, showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

RETURNS AFTER THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, please return the product along with (1) a check or money order for \$15 00 made payable to Electronic Arts, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below, and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA WARRANTY CONTACT INFO

E-mail and Website: http://techsupport.ea.com

Phone: (650) 628-1900

EA WARRANTY MAILING ADDRESS

Electronic Arts Customer Warranty P.O. Box 9025 Redwood City, CA 94063-9025

NOTICE

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved. No part of this manual may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine readable form without prior written consent of Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

TECHNICAL SUPPORT——If you need technical assistance with this product, call us at (650) 628 4322

Technical Support Contact Info

E-mail and Website. http://techsupport.ea.com

Mailing Address: Electronic Arts Technical Support

PO Box 9025

Redwood City CA 94063-9025

If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In Australia, contact:

Electronic Arts Pty. Ltd. P.O. Box 432

Southport Qld 4215, Australia

In the United Kingdom, contact:

Electronic Arts Ltd.

P.O. Box 181

Chertsey, KT16 OYL, UK

Phone (0870) 2432435

In **Australia**. For Technical Support and Game Hints and Tips, phone the EA HOTLINE. 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week 10 AM. 8 PM. If you are under 18 years of age parental consent required.

Package Cover Illustration: kozyndan

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, the EA GAMES logo, The Urbz and Sims in the City are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES—is an Electronic Arts brand.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted. This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Technical Support" or "Customer Service" department. The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws.

AVERTISSEMENT : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE LIVRET DE PRÉCAUTIONS QUI ACCOMPAGNE CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL, LOGICIEL QU ACCESSOIRE NINTENDO®. CE LIVRET CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES DE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ AU JEU - VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUIEZ AVEC DES JEUX VIDÉO

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

Certains individus (environ 1 sur 4000) peuvent avoir des crises d'épilepsie ou s'évanouir lorsque exposés à au clignotement de lumières d'une télévision ou d'un jeu vidéo, même s'Is n'ont jamais eu de crises auparavant.

Toute personne ayant déjà eu une crise d'épilepsie, perdu connaisssance ou été victime d'autres symptômes liés à l'épilepsie devraient consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.

Les parents devraient surveiller leurs enfants lorsque ceux-ci jouent à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants, cessez le jeu et consultez un médecin :

Convulsions
Troubles de la vue

Tics oculaires/musculaires
Mouvements involontaires

Perte de conscience Désorientation

Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie pendant le jeu :

- 1. Assoyez-vous où tenez-vous le plus loin possible de l'écran
- 2. Jouez sur le plus petit écran de télévision possible
- 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué.
- 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
- 5. À toutes les heures, prenez une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Blessures dues au mouvement répétitif

Après quelques heures de jeu, les jeux vidéo peuvent irriter muscles, poignets et peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien ou l'irritation cutanée.

- Prenez une pase de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu, même si vous ne croyez pas en avoir besoin.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, cessez le jeu et reposez-vous quelques heures avant de reprendre le jeu.
- · Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, cessez le jeu et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide des piles

L'écoulement de l'acide des piles peut causer des blessures et endommager le Game Boy. S'il y a fuite, lavez minutieusement la peau et les vêtements contaminés. Éviez tout contact de l'acide des piles avec votre bouche ou vos yeux. Un écoulement de l'acide des piles peut provoquer l'apparition de petits bruits secs.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves. (Changez toutes les piles en même temps)
- N'utilisez pas de piles alcalines avec d'autres typs de piles.
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- N'utilisez pas de piles au nickel-cadmium.
- Ne laissez pas de piles usées dans votre Came Boy. Quand les piles perdent leur énergie, le témoin lumineux peut diminuer d'intensité, le son, faiblir et l'écran d'affichage, s'assombrir. Dans ce cas, remplacez promptement toutes les piles par des piles neuves.
- Ne laissez pas les piles dans un Game Boy ou dans un accessoire pendant de longues périodes de non utilisation.
- Quand les piles ont perdu toute leur énergie et quand vous avez terminé de jouer, éteignez l'appareil.
- Ne rechargez pas les piles.
- Insérez les piles du bon côté. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) se trouvent en bonne position. Insérez l'extrémité portant un signe négatif (-) en premier. Quand vous retirez les piles, retirez-en l'extrémité portant le signe positif (+) en premier.
- Ne jetez jamais les piles dans les flammes.

Le sceau officiel et la preuve que ce produit a est fabriqué ou sous licence de Nintendo. Recherchez toujours ce sceau lorsque vous achetez des consoles de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits de ce genre.

Nintendo interdit la vente et l'utilisation de produits qui

CE LOGICIEL NE FONCTIONNE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO PORTATIF GAME BOY® ADVANCE



CE LOGICIEL COMPREND UN MODE MULTIJOUEUR QUI NÉCESSITE UN CÂBLE GAME LINK® POUR GAME BOY® ADVANCE.



ne portent pas le sceau officiel de Nintendo



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO. © 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS

TABLE DES MATIÈRES

POUR COMMENCER	
LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES	29
LA VIE URBAINE	30
COMMENT JOUER	30
LES MISSIONS	34
LES MINI-JEUX	36
FAITES LA CONNAISSANCE DE VOS VOISINS	39
TRUCS ET ASTUCES	40
MODE LIAISON MULTIJOUEUR	41
ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT	43
GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS	44

Pour plus de détails sur ce jeu et sur d'autres jeux, visitez EA GAMES^{MD} sur le web à l'adresse www.eagames.com.

POUR COMMENCER

NINTENDO® GAME BOY® ADVANCEMO



- 1. Éteignez votre appareil Nintendo "Game Boy" Advance. Ne jamais insérer ni retirer un logiciel lorsque l'appareil est allumé.
- 2. Insérez le locigiel The Urbz^{MC}: Sims in the City^{MC} dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien le verrouiller.
- 3. Allumez l'appareil. L'écran des mentions légales s'affiche.
- 4. Appuyez sur le bouton A pour passer à l'écran titre.
- 5. À l'écran titre, appuyez sur START pour passer au menu principal.

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

Commandes de menu

Mettre une option en surbrillance	+Croix directionnelle
Sélectionner l'option	Bouton A
Écran précédent	Bouton B

Commandes de jeu

Déplacer votre Urb	+Croix directionnelle
Utiliser un objet, ramasser un objet ou parler à un individu	Bouton A
Courir/Annuler l'interaction	Bouton B
Afficher/Cacher les besoins	Bouton L
Changer la couleur des objets dans la maison	Bouton R
Accéder aux menus de jeu	START
Accéder au menu de pause	SELECT

LA VIE URBAINE

Bienvenue à Miniopolis, où se trouve toute l'action! Ici, il y a de la vie 24 heures sur 24. Il y a de l'action sans cesse et plein d'occasions de rencontrer de nouveaux gens et de vous faire un nom. J'ignore ce qui vous fait vibrer mais je sais que vous le trouverez ici parmi les EMC2, les Frikoss, les X-trem et le groupe La Bohème. Si vous avez la bonne attitude, vous vous créerez aisément une pace dans un de ces groupes. Ce qui compte le plus, par contre, c'est votre réputation. Sans réputation vous ne réussirez pas à vous tailler une place nulle part dans Miniopolis.

Si vous êtes confus, ne vous inquiétez pas; le rythme de la ville peut sembler un peu rapide aux nouveaux arrivants. Voici exactement ce qu'il faut faire : Assurez-vous de bien gérer vos affaires et de vous créer une réputation. Trouvez du travail et méritez-vous des promotions afin de grimper l'échelle sociale.

COMMENT JOUER

Comme vous êtes nouveau en ville, vous aurez besoin d'aide pour vous retrouver. La section présente vous aidera à vous familiariser avec votre nouvel environnement.

ÉCRAN DE JEU



Votre Urb

Ces icônes affichent les besoins de votre Urb (voir Besoins de votre Urb, p. 33)

Simflouz (§) – Le montantd'argent que possède votre Urb

MENU OBJECTIFS

Objectifs atteints

Heure.

Actions terminées -

Actions à terminer -



Appuyez sur le bouton L ou sur le bouton R pour parcourir le menu Relation, le menu Poches et le menu Objectifs

Objectifs cachés ou verrouillés

MENU RELATION

La popularité de votre Urb à Miniopolis

Le titre du groupe courant de votre Urb -Le groupe courant de votre Urb -

Niveau de compétence de votre Urb



Les amis et connaissances de votre Urb

Le nom du Urb en surbrillance dans le panneau de amisl

Cet barre indique le degré d'amitié entre vous et le Sim affiché. Plus il y a de vert et plus le nombre est élevé, plus vous vous êtes de bons amis. Plus Il y a de rouge et plus le nombre est bas, moins vous êtes amis.

Les simflouz de votre Sim Sac à provisions Objet acheté ou gagné

Nombre de Xizzles

MENU POCHES

Plaques d'immatriculation :
Canettes en aluminium :
Tas d'ordures bizarres :
Combustible nucléaire :
Grenouilles à trois yeux :



BESOINS DE VOTRE URB

Il y a beaucoup à faire et à voir dans la grande ville mais n'oubliez pas de bien subvenir à vos besoins essentiels. Si vous négligez vos besoins, votre Urb aura de la difficulté à conserver son emploi, à se faire de nouveaux amis et à maintenir sa réputation.

Faim Mangez une collation ou un repas ou achetez de la nourriture dans un

des restos de la ville. Si vous êtes loin d'un resto, buvez de l'eau de la

fontaine afin de satisfaire ce besoin.

Hygiène Gardez votre Sim bien propre en vous servant de la douche ou du lavabo.

Energie Rechargez votre Urb à l'aide d'une sieste, d'un dodo reposant ou d'une

tasse d'espresso énergisante.

Social Répondez aux besoins sociaux de votre Urb en jasant avec d'autres Urbz.

Confort Votre Sim occupé doit prendre le temps de relaxer assis dans un bon

sofa ou dans une chaise ou en faisant une petite sieste.

Vessie Lorsque votre Sim a envie, il doit agir. Trouvez rapidement une toilette si

vous voulez éviter des conséquences embarrassantes.

Amusement Les Sims doivent avoir une vie sociale équilibrée. Si votre Urb travaille

trop, il devient rapidement grincheux. Les Urbs aiment lire, danser,

regarder la télévision, se balader en voiture, etc.

Espace Assurez-vous de garder la maison propre et de passer assez de temps

à la maison car sinon celle-ci pourrait vous manquer. N'oubliez pas, la

qualité et la quantité de vos biens peuvent remplir la barre de votre Urb

plus rapidement.

S'ÉVANOUIR

Si vous négligez trop les besoins de votre Urb, votre Urb risque de s'évanouir car il a trop faim ou est trop fatigué. Soyez prudent, si votre Urb doit être hospitalisé, cela vous coûtera cher. Sinon, votre Urb souffre d'une baisse de motivation, mais la vie se poursuit généralement comme avant. Selon où est rendu votre Urb dans le jeu, il est transporté vers un endroit où il peut récupérer et reprendre des forces.

LES MISSIONS

The Urbz: Sims in the City compte cinq missions. Chaque mission contient plus de 6 objectifs que doit atteindre votre Urb afin de passer à de nouvelles sections de la ville.

- Appuyez sur START pour afficher les objectifs de chaque mission. Vous pouvez seulement afficher les objectifs des missions qui sont terminées ou déverrouillées.
- La plupart des missions comprennent des mini-jeux, lesquels présentent des occasion d'emploi à votre Urb (voir Mini-jeux, p. 36).

MISSION 1: AU-DELÀ DE LA VILLE

C'est une belle journée à Miniopolis et votre Urb se fait dorer au soleil sur le toit de King Tower, le plus haut gratte-ciel de la ville. Votre Urb peut accomplir un bon nombre de tâches à cet endroit afin d'aider Léa Brousteur, la concierge. En travaillant, votre Urb apprend à interagir avec son nouvel environnement ainsi qu'à récolter des infos sur les événements de la ville. Avec un peu de chance, tout se passera bien pour votre Urb et il ne se trouvera dans aucun pétrin.

MISSION 2: URBANIA

Votre Urb est prêt à découvrir sa ville. Une fois que vous avez trouvé une demeure pour votre Urb, promenez-vous et rencontrez quelques gens de la ville dont Mama Sarbacane, protectrice des démunis et tête de la lutte contre Guillermo Péhas et son monopole de la ville. Une fois que vous avez bien atteint les objectifs de cette mission, votre Urb peut se joindre à Mama Sarbacane dans sa lutte et se balader dans le ville à bord d'un nouveau véhicule. N'oubliez pas de vous faire des amis et de demeurer populaire car votre réputation en dépend!

MISSION 3: VIVE LE QUARTIER SIMS

Les plans méchants de Guillermo Péhas mènent votre Urb au bord de la mer où vous travaillerez à l'empêcher de s'approprier les repères de la ville. Une bonne réputation vous permettra de devenir membre de la Coalition contre Péhas, de vous faire connaître et d'acquérir des simflouz. Malheureusement, lorsque votre Urb empêche Guillermo Péhas de bâtir un énorme bateau, ce dernier se met terriblement en colère.

MISSION 4: LE BAYOU

Votre Urb se trouve dans le Bayou et ne peut retourner à la ville. Le seul moyen de retourner à la maison et d'accomplir des tâches pour aider les jumeaux du Bayou. En cours de route, votre Urb fait la rencontre d'habitants plutôt bizarres et parvient encore une fois à bloquer un des plans de Guillermo Péhas. Pendant que votre popularité augmente, aidez vos amis à trouver un moyen de ridiculiser Guillermo Péhas afin que ce dernier cesse de tourmenter les résidents de la ville.

MISSION 5: ENCORE ET ENCORE

Guillermo Péhas est porté disparu et le ville en est réjouie. Toute cette excitation attire une nouvelle émission de télévision et votre Urb représente sont groupe afin de gagner de gros prix et des points de réputation. Mais le plaisir ne dure pas. Guillermo Péhas réapparaît pour semer la pagaille et vous ne devinerez jamais ce qu'il veut tenter de faire cette fois!

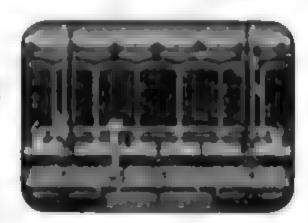
LES MINI-JEUX

Les huit mini-jeux décrits ci-dessous sont des tâches qui permettront à votre Urb de gagner des simflouz.

- Votre Urb peut gagner des simflouz en récoltant divers objets (canettes en aluminium, tas d'ordures, etc.) et les vendant au shérif de la ville ou en faisant des courses pour des amis.
- Certains appels téléphoniques peuvent également avoir un effet sur le portefeuille de votre Urb. Les divers sondages et concours peuvent l'aider grandement mais une inspection surprise pourra tout gâcher pour votre Urb.

Nettoyage express (Mission 1)

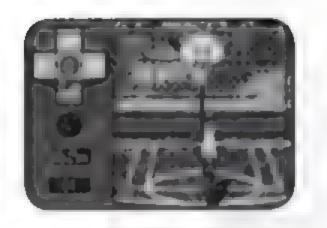
Votre urb doit nettoyer l'immeuble et le ramasser les fientes d'oiseaux. Il s'agit d'une longue tâche ingrate; les oiseaux ne cessent de survoler et d'y laisser leur trace! Évitez les fientes en lavant les fenêtres. Si vous êtes touché, vous perdez votre raclette et vous devez aller en chercher une neuve dans un des seaux.



Basket urbain

(Mission 1)

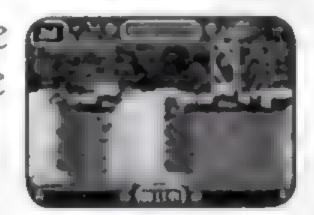
Gagnez des simflouz en faisant des paniers. Alignez les indicateurs directionnels afin de compter des buts et gagner des simflouz. Si vous marquez trois buts successifs, vous pouvez tripler vos gains.



Course fatale

(Mission 2)

Courez contre trois autres motos sur la nouvelle piste de Rocky O'Roar. Visitez le garage de Rocky avant la course pour personnaliser votre moto. Modifiez la suspension, le moteur et les pneus et ajoutez même du turbo pour une accélération plus intense. Les modifications sont un



peu coûteuses mais votre Urb court la chance de remporter un bon nombre de simflouz s'il gagne la course ou même s'il performe bien. (Aussi offert en mode liaison de 4 joueurs).

Docteur Max opère!

(Mission 2)

Le temps est à l'honneur. Votre Urb dispose de 90 secondes pour combiner le plus grand nombre de carreaux possible. Perfectionnez votre technique médicale et gagnez des simflouz en cours de route.



Blagues à gogo

(Mission 2)

Votre Urb est-il capable de faire rire le monde? Continuez à divertir la foule jusqu'à ce que le temps soit écoulé tout en évitant les tomates des spectateurs chahuteurs. Tentez de ramasser des roses pour augmenter votre temps. Si votre Urb parvient à amuser la foule, son portefeuille augmentera considérablement.



À l'abordage! (Mission 3)

Évitez les alligators affamés au cours de ce match d'élimination de bateaux-tamponneurs. Votre bateau peut subir 3 attaques d'alligators pendant le jeu de 2 minutes avant que votre Urb ne soit éliminé. Tentez de survivre plus longtemps que les autres afin de récolter le prix. (Aussi offert en mode liaison de 4 joueurs).



Les singeries (Mission 3)

Ce jeu met à l'épreuve vos habiletés de joueur de cartes. Jouez contre 2 autres joueurs et tentez desupprimer les singes et récolter le plus grand nombre de noix de coco. Le gagnant remporte les simflouz. Vous pouvez récolter des cartes spéciales au cours du jeu. (Aussi offert en mode liaison de 3 joueurs).

Duel au violon (Mission 4)

L'Indien mystérieux met votre Urb au défi dans un jeu de duel au violon. Aidez votre Urb à suivre les chansons complexes de l'Indien pour voir les simflouz s'accumuler dans vos poches.



FAITES LA CONNAISSANCE DE VOS VOISINS

La ville est pleine de gens bizarres que vous pouvez côtoyer. La présente section vous présente quelques-uns des gens que vous allez rencontrer.

Darius Roi des X-trem, Darius sait se débrouiller sur le terrain de basket et

il ne manque pas de précision lorsqu'il lance un dart. Vous pouvez

normalement le trouver dans son club préféré, le Club Xizzle. Ne

touchez pas à sa nourriture.

Léa Brousteur Léa Brousteur est la concierge de King Tower. Fonceuse avec

beaucoup d'attitude, elle est plus à l'aise dans sa chambre noire que

derrière un balai.

Guillermo Péhas Le grand titan de Sim Vallée vient de déménager à Miniopolis et il

veut prendre le contrôle de la ville entière! Restez aux aguets...il est

sûrement entrain de planifier une magouille.

Polly Nômes Reine des MC2 et assistante du professeur à l'université, Polly est un

vrai cerveau. Avec un peu de chance, elle vous montrera peut-être sa

vieille collection de dictionnaires.

Roxanna Moxie Flamboyante de intrépide, Roxanna Moxie est maître de cirque au

carnaval et reine du groupe La Bohème. Fervente de tout ce qui est

bizarre, elle compte parmi ces plus grand accomplissements le mise

sur pied du premier défilé de monstres du carnaval.

Léo Péhas Léo est le fils de Guillermo Péhas et l'héritier de son empire financier.

Membre du jet-set et roi des Frikoss, Léo joue le jeu mais il n'a pas

hérité de la méchanceté de son père.













TRUCS ET ASTUCES XIZZLES ET RÉCOMPENSES DE RÉPUTATION

Tous les groupes ont des avantages uniques appelés Xizzles que vous pouvez déverrouiller en cours de jeu. Lorsque votre Urb récolte des colliers d'amitié en parcourant la ville, vous pouvez les échanger au Club Xizzle contre un des ces avantages.

 Votre Urb se mérite des colliers en améliorant ses amitiés donc assurez-vous de toujours être gentil.

Lorsque vous améliorez vos relations avec d'autres Urbz, vous améliorez également votre réputation. Lorsque votre réputation s'améliore, votre Urb peut gagner des récompenses et des points de réputation de son groupe et d'autres groupes.

- Lorsque votre réputation dans votre groupe est à la hausse, votre Urb récolte des Xizzles spéciaux. Ceux-ci déverrouillent de nouvelles récompenses propres à votre groupe.
- Lorsque vous gagnez des points de réputation, des missions d'objectifs de réputation vous sont accessibles. Gagnez encore plus de points de réputation en aidant les autres Urbz.
- N'oubliez-pas, les actions de votre Urb ont un effet positif ou négatif sur votre réputation.
 Assurez-vous d'avoir une bonne raison d'ignorer un Urb.

D'AUTRES FAÇONS D'AMÉLIORER VOTRE SORT

Si votre Urb a des habiletés artistiques, il peut créer des objets et les vendre.

- Achetez un établi et du bois au marché aux puces ou trouvez du bois gratuit en parcourant la ville. Plus vous avez de points de créativité, plus vous êtes habile de vos mains.
- Achetez un four et un mixeur au marché aux puces afin de cuisiner toutes sortes de délices à partir d'ingrédients achetés et de fruits récoltés dans la ville.

Les Urbz aiment avoir des animaux domestiques. Aidez-les à se trouver un animal domestique au marché aux puces, au carnaval ou dans un endroit plus lointain.

MODE LIAISON MULTIJOUEUR

Trois des mini-jeux : Course fatale, Les Singeries et À l'abordage! Vous permettent de jouer des matchs un contre un ou contre 2 ou 3 de vos amis.

MINI-JEUX MULTIJOUEUR

Pour jouer à un des mini-jeux avec vos amis, tous les joueurs doivent connecter leurs appareils Game Boy[®] Advance à l'aide de câbles Game Boy[®] Advance Game Link[®].

- 1. Menez votre Urb vers l'ordinateur situé au Cybercafé du quartier Sims, puis appuyez sur le bouton A.
- Vous pouvez également accéder aux mini-jeux à partir de l'ordinateur qui se trouve au Cybercafé de la Ville de verre à la mission 4.

- 2. Choisissez Se connecter (GBA) à partir du menu des options. À mesure que les autres joueurs établissent une connexion, vous verrez leurs icônes Game Boy" Advance apparaître sur votre écran.
- 3. Appuyez sur le bouton A pour afficher le menu des options multijoueur offertes.

Remarque: Vous pouvez seulement brancher des appareils Game Boy® Advance qui utilisent la même langue; par exemple, anglais à anglais.

VENTE AUX ENCHÈRES MULTIJOUEUR

Les joueurs peuvent choisir de vendre leurs objets à d'autres joueurs en sélectionnant l'option ENCHÈRE à partir du menu multijoueur. 4 joueurs peuvent participer à une vente aux enchères multijoueur.

Dans une vente aux enchères, le premier joueur à sélectionner un objet à partir de son écran Poches devient le commissaire-priseur et tous les autres joueurs deviennent des acheteurs. Utilisez la +croix directionnelle pour contrôler vos offres ou déterminer votre prix de vente. Si l'offre d'un joueur correspond au prix de vente du commissaire-priseur avant que le temps ne soit écoulé, la vente est conclue.

DÉVERROUILLER LA BASE LUNAIRE ZETA

La base lunaire Zeta est déverrouillée la première fois que vous vous connectez à un ami en mode multijoueur. Vous pouvez atteindre la base lunaire par la cabine téléphonique près du marché aux puces du quartier Sims.

ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT

Enregistrez les progrès d'un Urb et continuez à jouer plus tard.

Pour enregistrer une partie :

- 1. À partir du menu de pause, choisissez SAUVEGARDER. L'écran de sauvegarde s'affiche.
- 2. Appuyez sur la +croix directionnelle \Leftrightarrow pour choisir un espace de sauvegarde, puis appuyez sur le bouton A.

Pour charger une partie sauvegardée

- 1. À partir du menu principal, choisissez CHARGER UN URB. L'écran de chargement s'affiche.
- Appuyez sur la ♣croix directionnelle ⇔ pour placer en surbrillance l'Urb que vous voulez charger puis appuyez sur le bouton A.



Accueillez les personnages de *The Urbz: Sims in the City* chez vous en mettant la main sur les figurines de collection du jeu, une exclusivité de Atomic Toys. Visitez le site **www.atomictoys.com/urbz/** pour obtenir davantage de détails sur les attachants Urbz de 2 pouces qui vivent à Miniopolis. Collectionnez tous vos personnages préférés! Vous trouverez même des figurines et des accessoires provenant des versions *The Urbz: Sims in the City* pour console!



GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis. et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

RETOURS APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Si le support d'enregistrement a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, veuillez retourner le produit accompagné d'un chèque ou d'un mandat-poste de 15,00 \$US à l'ordre d'Electronic Arts, ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir une nouveau support d'enregistrement. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

SERVICE DES GARANTIES DE EA

Courriel et Internet : http://techsupport.ea.com

Téléphone: (650) 628-1900

ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis. Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par des droits d'auteur. Tous droits réservés. Aucune partie de ce manuel ni du logiciel décrit ne peut être copiée, reproduite, traduite, ni transmise par voie électronique sans le consentement préalable par écrit de Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

ASSISTANCE TECHNIQUE — Si vous avez besoin d'assistance sur ce produit, appelez-nous au (650) 628-4322. Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais.

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet: fr-support@ea.com (en français), http://techsupport.ea.com (an anglais)

Adresse postale: Electronic Arts Technical Support

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

En Australie:

Electronic Arts Pty. Ltd. P.O. Box 432 Southport Qld 4215, Australia Au Royaume-Uni :

Electronic Arts Ltd.

P.O. Box 181

Chertsey, KT16 0YL, UK

Téléphone: (0870) 243-2435.

En **Australie :** Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95\$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

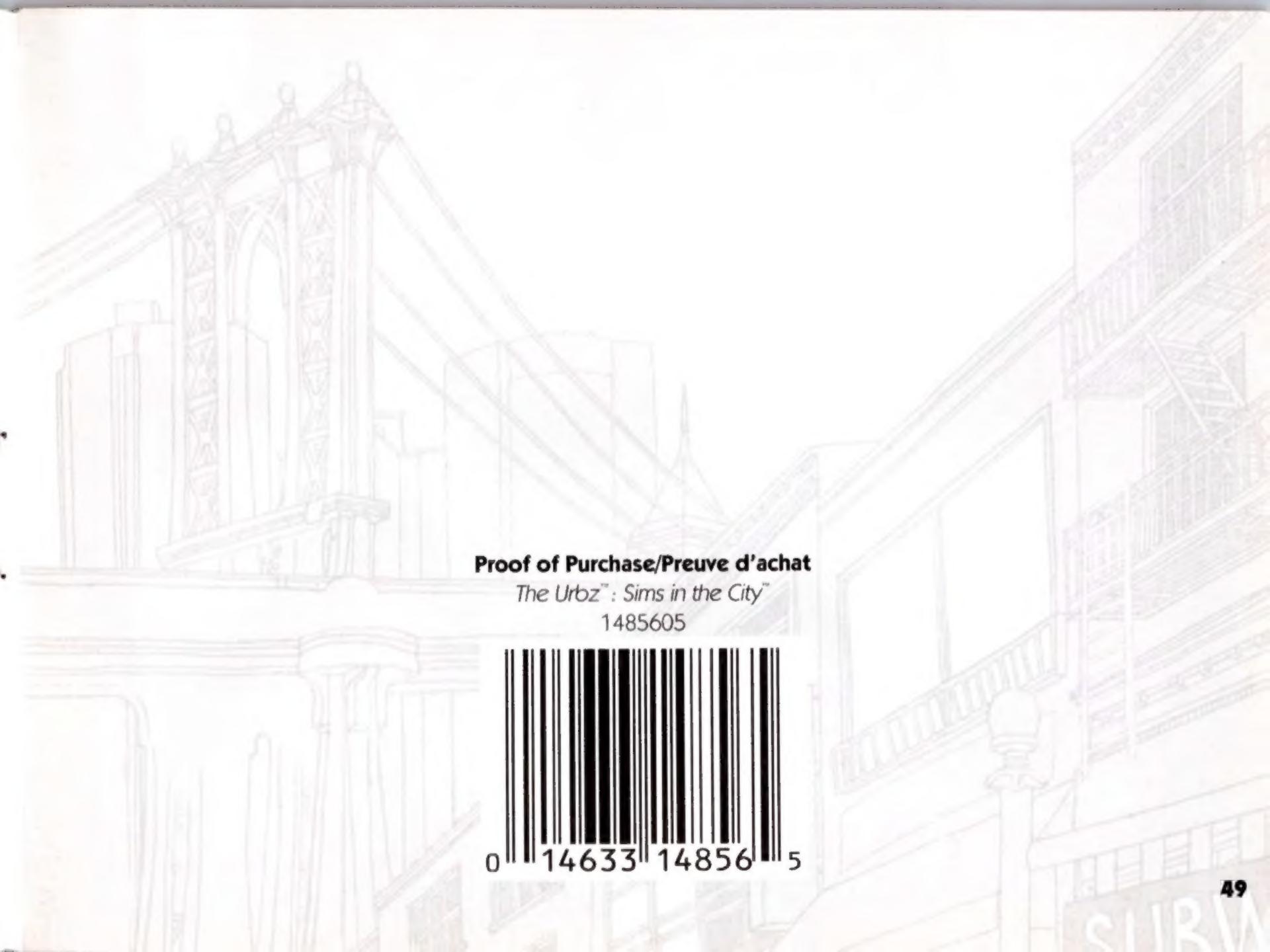
Illustration de la couverture de l'emballage : kozyndan

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, le logo de EA GAMES, The Urbz et Sims in the City sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. EA GAMES^{MD} est une marque de Electronic Arts^{MD}.

RENSEIGNEMENTS LÉGAUX IMPORTANTS

La copie de jeux vidéo pour tous les appareils de Nintendo est un acte illégal et strictement interdit par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis en justice. Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour son utilisation avec des mécanismes de copie non autorisés, ni des accessoires non brevetés. L'utilisation de tels mécanismes annulera votre garantie de produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout distributeur ou agent autorisé de Nintendo)

n'est pas responsable de dommages ou perte causés par l'utilisation de tels mécanismes. Si l'utilisation d'un tel mécanisme causait le bris de votre logiciel, débranchez soigneusement l'appareil pour éviter tout dommage et initiez de nouveau le mode normal de jeu. Si vous n'utilisez pas ce type de mécanisme et que votre appareil cesse de fonctionner, veuillez contacter le Service à la clientèle ou de soutien technique de l'éditeur du jeu. Le contenu du présent avertissement n'interfère pas avec vos droits légaux. Le présent manuel et tout autre document imprimé accompagnant ce logiciel sont également protégés au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.



ELECTRONIC ARTS INC. 209 REDWOOD SHORES PARKWAY REDWOOD CITY, CA 94065